


Ihr Partner am Buffet

Bedienungsanleitung

SYSTEM ADL – 20

Ab Version V 1.3m

04.11.2015



ADDIMAT AG
Neufeldstrasse 2 CH-3076 Worb Tel 031 838 50 00 Fax 031 838 50 10
info@addimat.ch
www.addimat.ch

Betrieb Schlüsselstellung A

Betrieb	
Mi 20.03.2013	15.30

System ist betriebsbereit
Es steckt kein Kellnerstift
Bezug ohne Stift ist nicht möglich

Service	002 P1
Tisch-Nr.: _	

Stift Nr. 2 steckt, verbucht wird auf Preisniveau 1
Es können beliebig Produkte auf die entsprechende Tischnummer bezogen werden. Bei Bier und Mineralwasser kann bei starker Schaumbildung nochmals die Bezugstaste betätigt werden um den Ausschank zu stoppen; nach Absinken des Schaumes kann die Restmenge bezogen werden, ohne dass dies eine zusätzliche Buchung zur Folge hat. Die Blockzeit beträgt maximal 4 Min., danach wird eine nicht bezogene Restmenge gelöscht.

Passepartout _

Der Passepartout- oder Chefkellnerstift ermöglicht die Mithilfe auf andere Kellner. Es kann jeder Stift mit dieser Funktion programmiert werden. Wird ein PP-Stift gesteckt, muss die gewünschte Kellner-Nr. eingegeben und mit der R-Taste bestätigt werden.

Service	002 P1
Tisch-Nr.: 12	
Espresso	
001	4.20

Espresso ist an der Kaffeemaschine auf Tisch-Nr. 12 bezogen worden, der programmierte Preis beträgt Fr. 4.50. Unter dem Artikel ist die dazugehörige Terminal-Artikelnummer ersichtlich. Der letzte Bezug wird so lange am Display angezeigt, bis eine Stift-/oder Schlüsselschalterbewegung erfolgt.

Kaffee/Tee	4.20
Mineral	9.60
Bier	15.00
Total S.002	28.80

Nur wenn Artikelpreise/Drucker programmiert sind:

Mit der R-Taste kann, bei gestecktem Kellnerstift, das Sparten-total vom betreffenden Service angezeigt werden. Durch nochmaliges drücken der R-Taste kann der Umsatz vom Service 2 ausgedruckt werden.

Kaffee/Tee	485.20
Mineral	235.60
Bier	515.50
Spartentot	1236.30

Nur wenn Artikelpreise/Drucker programmiert sind:

Mit der R-Taste kann, sofern kein Kellnerstift steckt, die Spartenbilanz aller Service angezeigt werden. Durch nochmaliges drücken der R-Taste kann der Gesamtumsatz ausgedruckt werden.

- Wenn mehr als 3 Sparten programmiert sind, können diese mit der Kreis-Taste gescrollt werden.
- Mit den Pfeiltasten ↑↓ können die Servicenummern der Reihe nach vor- und rückwärts durchgetippt werden.

Manuell Schlüsselstellung M / Stift M / Funktionsstift

Manuell	1
---------	---

Die Manuell-Funktion ist hauptsächlich für undosierte Bezüge, z.B. um nach einem Fasswechsel die angefangene Portion auffüllen zu können. Das Ventil öffnet (Tasten-Led leuchtet) nur solange die entsprechende Produktetaste gedrückt wird. Bei Dauerdruck der Bezugstaste schliesst das Ventil automatisch bei Erreichen der abgespeicherten Dosierzeit. Für Maison-Bezüge sollte die Manuell-Funktion nicht verwendet werden (keine Kontrolle).

Die Nr. (1) ist ein Positionszähler und zeigt an, wie oft auf die Manuell-Position gestellt wurde. Mit der Löschung des Tagesumsatzes wird dieser Zähler zurückgestellt.

Wichtig: Manuell-Bezüge sind nicht registriert, daher keine Kontrolle!

Option: Dem Positionszähler kann eine PLU-Nummer zugewiesen werden, so besteht die Möglichkeit die Manuell-Positionen mittels Kassensystem zu überwachen.

Manuell	1
IP: 192.168.1.247	

Zeigt IP-Adresse an, wenn ADL-20 mit DIMM-Controller ausgerüstet ist.
Für LAN-Schnittstelle, Fernwartung usw.

Spülen Schlüsselstellung S / Stift S / Funktionsstift

Spülen	1
--------	---

Die Spül-Funktion ist für die Reinigung der Getränkeleitungen der Offenge Getränke (Bier, Mineralwasser, Wein, Spirituosen) vorgesehen. Sie wird normalerweise nur vom Getränke-Reinigungsdienst benutzt. Das Ventil öffnet (Tasten-Led leuchtet) wenn eine entsprechende Produktetaste gedrückt wird und schliesst (Tasten-Led erlischt) erst wieder, wenn diese Produktetaste erneut gedrückt, und somit abgestoppt wird.

Die Nr. (1) ist ein Positionszähler und zeigt an, wie oft auf die Spülen-Position gestellt wurde. Mit der Löschung des Tagesumsatzes wird dieser Zähler zurückgestellt.

Wichtig: Spülen-Bezüge sind nicht registriert, daher keine Kontrolle!

Option: Dem Positionszähler kann eine PLU-Nummer zugewiesen werden, so besteht die Möglichkeit die Spülen-Positionen mittels Kassensystem zu überwachen.

Dosieren Schlüsselstellung # / Stift # / Funktionsstift

Dosieren	1
----------	---

Die Dosier-Funktion ist für die Einstellung der Getränkemengen. Ein leeres, geeichtes Glas unter den Getränkeauslauf halten, entsprechende Getränketaste solange drücken, bis die gewünschte Menge im Glas ist. Wenn zu viel dosiert wurde, muss der Vorgang wiederholt (Schlüsselbewegung), oder anschliessend korrigiert werden. Ist eine Dosierung richtig eingestellt, kann gleich die nächste Mengen-Taste dosiert werden.

Die Nr. (1) ist ein Positionszähler und zeigt an, wie oft auf die Dosieren-Position gestellt wurde. Mit der Löschung des Tagesumsatzes wird dieser Zähler zurückgestellt.

Wichtig: Dosieren-Bezüge sind nicht registriert, daher keine Kontrolle!

Option: Dem Positionszähler kann eine PLU-Nummer zugewiesen werden, so besteht die Möglichkeit die Dosieren-Positionen mittels Kassensystem zu überwachen.

Dosierung korrigieren Schlüsselstellung # / Stift # / Funktionsstift

Dosierzeit

Drücken der #-Taste auf der Eingabetastatur, die Anzeige wechselt von „Dosieren“ auf „Dosierzeit“.

Dosierzeit Coca-Cola 3dl <u>00855</u>

1. Zu korrigierende Mengentaste drücken
2. Gewähltes Produkt und aktuelle Dosierzeit wird angezeigt
3. Mit Tasten ↑ ↓ die Dosierzeit +/- korrigieren (Feinkorrektur) oder Zahlen-Taste auf der Eingabetastatur drücken → Cursor bei Dosierzeit blinkt
4. Neue Dosierzeit mittels Eingabetastatur eingeben
5. Eingabe mit R-Taste bestätigen
6. Nächste zu korrigierende Mengentaste drücken oder Schlüsselschalter zurück auf „Betrieb“

Debit löschen Schlüsselstellung # / Stift # / Funktionsstift

Dosieren

Drücken der 5-Taste auf der Eingabetastatur, die Anzeige wechselt von „Dosieren“ auf „Debit löschen?“.

Debit löschen?
2 = zentrale
1 = ja 0 = nein

2= Alle vorhandenen Debit werden gelöscht (Zentrale + Slave's)
1= Nur Debit von diesem Slave/Terminal werden gelöscht
0= Debit werden nicht gelöscht

Wichtig: Position (2 = zentrale) wird nur auf ADL-Z angezeigt.

Revierzuweisung löschen Schlüsselstellung # / Stift # / Funktionsstift

Dosieren

Drücken der 2-Taste auf der Eingabetastatur, die Anzeige wechselt von „Dosieren“ auf „Revier löschen?“.

Revier löschen?
1 = ja 0 = nein

1= Tabelle Revierzuweisung wird gelöscht
0= Revierzuweisung wird nicht gelöscht

Wichtig: Erfolgt die Revierzuweisungs-Löschung auf ADL-Z werden auch die Revierzuweisungs-Tabellen auf den Slave's gelöscht. Löschung einzeln auf Slave's möglich.

Abrechnung Funktionsstift Pos. 8
Stift C

Abrechnung
1= Tagestotal
2= Monatstotal
3= Jahrestotal 0=Ende

Gewünschte Position mittels Eingabetastatur wählen

Tagestotal Funktionsstift Pos. 8 / Auswahl 1
Stift C / Auswahl 1

Total Tag Service	
1= Anzeigen	31
2= Drucken	
3= Drucken+Löschen	

Drucken, nur wenn Drucker programmiert ist

Die Nr. (31) ist ein Positionszähler und zeigt an, wie oft auf die Tagestotal-Position gestellt wurde. Mit der Monatstotal-Löschung wird dieser Zähler zurückgestellt.

Gewünschte Position mittels Eingabetastatur wählen

1= Umsatz mit den Sparten totale wird angezeigt. Mit den Tasten ↓↑ können die einzelnen Service angezeigt werden. Wenn mehr als 3 Sparten programmiert sind, können diese mit der Kreis-Taste gescrollt werden.

2= Die Umsätze werden gedruckt (ohne zu löschen)

3= Die Umsätze werden gedruckt und können anschliessend gelöscht werden

Tagestotale	1 - 31
Löschen ?	
1 = ja	0 = nein

1= Alle Serviceumsätze werden gelöscht (Bis 31 Service progr.)

0= Serviceumsätze werden nicht gelöscht

- Geht während des Ausdrucks das Druckerpapier zu Ende, kann mit der Eingabe = 0 das Löschen umgangen werden. Der Abrechnungsvorgang kann nach neuem Papiereinzug wiederholt werden.
- Nach dem Löschen sind alle Tageszähler auf null. Dies kann kontrolliert werden, indem man den Stift abzieht und die R-Taste drückt.

Monatstotal

Funktionsstift Pos. 8 / Auswahl 2
Stift C / Auswahl 2

Code Eingabe ----

Tastensfeldcode eingeben und mit #-Taste bestätigen

Total Monat Service	
1= Anzeigen	31
2= Drucken	
3= Drucken+Löschen	

Drucken, nur wenn Drucker programmiert ist

Die Nr. (31) ist ein Positionszähler und zeigt an, wie oft auf die Monatstotal-Position gestellt wurde. Mit der Jahrestotal-Löschung wird dieser Zähler zurückgestellt.

Gewünschte Position mittels Eingabetastatur wählen

1= Umsatz mit den Sparten totale wird angezeigt. Mit den Tasten ↓↑ können die einzelnen Service angezeigt werden. Wenn mehr als 3 Sparten programmiert sind, können diese mit der Kreis-Taste gescrollt werden.

2= Die Umsätze werden gedruckt (ohne zu löschen)

3= Die Umsätze werden gedruckt und können anschliessend gelöscht werden

Monatstotale	1 - 31
Löschen ?	
1 = ja	0 = nein

1= Alle Serviceumsätze werden gelöscht (Bis 31 Service progr.)

0= Serviceumsätze werden nicht gelöscht

- Geht während des Ausdrucks das Druckerpapier zu Ende, kann mit der Eingabe = 0 das Löschen umgangen werden. Der Abrechnungsvorgang kann nach neuem Papiereinzug wiederholt werden.
- Nach dem Löschen sind alle Tageszähler auf null. Dies kann kontrolliert werden, indem man den Stift abzieht und die R-Taste drückt.

Jahrestotal

Funktionsstift Pos. 8 / Auswahl 3
Stift C / Auswahl 3

Code Eingabe -----

Tastensfeldcode eingeben und mit #-Taste bestätigen

Jahres Total 302570.00

Tastensfeldcode erneut eingeben → Jahrestotale wird gelöscht

Hauptmenu / Schlüsselschalter Position M

Manuell

Tastensfeldcode eingeben und mit #-Taste bestätigen
3x Ecktasten miteinander drücken (R, ↑, 3, #)

Hauptmenu
1=Allgemein
2=Wirt
3=Monteur **0=Ende**

Funktionsstift / Hauptmenu

Gewünschte Position mittels Eingabetastatur wählen

1 Allgemein
Allgemein
1=Flash

0=Ende

Gewünschte Position mittels Eingabetastatur wählen

1 Allgemein / Flash
Flash
1=Sichern
2=Laden
3=Vergleichen 0=Ende

1 Allgemein / Flash / Sichern
Flash sichern
Flash Write 1..8 / 8

Bitte warten !

→

Flash sichern

Flash Memory OK

1 Allgemein / Flash / Laden
Flash laden

1 = ja 0 = nein

→

Flash laden

Bitte warten !

1 Allgemein / Flash / Vergleichen
Flash vergleichen
Flash Verify 1..8 / 8

Bitte warten !

→

Flash vergleichen

Flash Memory OK